

A „Nyerj a kedvenceiddel!” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A játék szervezője

A „Nyerj a kedvenceiddel!” elnevezésű nyereményjáték (a "Játék") szervezője a **Mondelez Hungária Kft.** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em.) ("Szervező" „Adatkezelő").

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Progressive BEX Kft.** (székhely: 1118 Budapest, Ménesi út 22.) („Lebonyolító” és/vagy „Adatfeldolgozó”) látja el.

2. A játékban történő részvétel feltételei

- 2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi- és játékszabályzatban („**Játékszabályzat**") meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontjában írt időtartama alatt

vásárol valamely magyarországi SPAR üzletben bármilyen **Győri Édes, Pilóta, Korpovit, belvita, Oreo, Milka keksz, 7 days, milka croissant, Dörmi, TUC (kivételesen a Milka fánk, Milka hűtött termékek)**

**Kivételesen Milka hűtött és fagyasztott termékek.*

- ellátogat a www.nyerjakedvenceiddel.hu/sparjulius weboldalra („**Weboldal**")
- megadja valós személyes adatait (vezetéknév, keresztnév, e-mail cím), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban és Adatvédelmi nyilatkozatban írtak szerinti – kezeléséhez, és
- feltölti a vásárlását igazoló blokkon („**Blokk**") szereplő AP-kódot, nyugtaszámot, online vásárlás esetén a számlaszámot, a vásárlás dátumát és időpontját, valamint a vásárolt terméket és megjelöli az üzletet („**Kód**")
- (a személyes adatok megadása és a feltöltött Kód együtt: „**Pályázat**").

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Blokk egy Kódot tartalmaz, független a vásárolt Termékek számától, így egy Blokk egyetlen Pályázatként tölthető fel kizárólag.

- 2.2 Minden Játékos köteles a Játék végét követő **90 (kilencven)** napig sértetlenül és jól olvasható módon megőrizni – **nemcsak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott megvásárolt Termék vásárlását igazoló eredeti Blokkját, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.** Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékosok kötelesek a 4.3. pontban foglaltak szerint eljárni és becsatolni a nyertes Pályázat vásárlást igazoló Blokkját.

A Lebonyolító **kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárolt, 2.1. pontban megjelölt Termék egyértelműen beazonosítható módon feltüntetésre került**, az AP-kód és a nyugtaszám egyezik a Pályázat során megadottal, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás dátuma és időpontja a **3. pontban megjelölt időtartam alá** esik.

Amennyiben a blokkon a Termék megnevezés helyett „gyűjtő” megnevezés szerepel, akkor a Blokkot nem áll módunkban elfogadni.

- 2.3 Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni határidőre a Pályázatként feltöltött nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, úgy a Lebonyolító a Játékost kizárja a Játékból.
- 2.4 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5 A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6 Egy Játékos csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, a Lebonyolító kizárja a Játékból.
- 2.7 A Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.9 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.10 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Játékban résztvevő termékeket árusító magyarországi SPAR üzletek, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében résztvevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek.1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11 A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményét egyesítik abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.12 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

3. A játék időtartama

A Játék 2026. július 02. napján 00 óra 00 perc 00 másodperctől 2026. augusztus 05. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályázatként elfogadnia.

4. A játék menete

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam alatt vásároljon valamely magyarországi valamely magyarországi SPAR

üzletben bármilyen, a Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített Terméket, valamint Pályázatát érvényesen feltöltse a Weboldalra.

A Játékos őrizze meg az összes Pályázatként feltöltött, a Termék(ek) vásárlását igazoló eredeti Blokkját, beleértve a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

4.2 Nyeremények („Nyeremény”)

4.2.1 Nyerő időpontok

4.2.1.1 A Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2026. július 01. napján 15 óra 30 perckor** – a 1118 Budapest, Ménesi út 22. szám alatti, Szervező székhelyén- sorsolási bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással – **a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 175 db (százhetvenöt darab) nyerőidőpontot sorsol a Játék teljes időtartamának vonatkozásában.**

4.2.1.2 A Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerőidőpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása véletlenszerű sorsolással történik, amelyet a Szervező által kijelölt, legalább háromtagú sorsolási bizottság bonyolít le. A sorsolási bizottság biztosítja a sorsolás szabályszerűségét és pártatlanságát. A sorsolásról hivatalos jegyzőkönyv készül, amely tartalmazza a sorsolás időpontját, helyszínét, a bizottság tagjainak nevét, valamint a kisorsolt nyerő időpontokat. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, a Lebonyolító a 4.2.1.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

4.2.1.4 Napi nyeremények

A játék teljes időtartama alatt összesen 175 db napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető napi nyeremények:

a játék teljes időtartama alatt összesen 175 (százhetvenöt) darab nettó 10.000 (nettó tízezer) Forint értékű SPAR vásárlási utalvány, amely bármely magyarországi SPAR üzletben felhasználható az utalványon szereplő időpontig.

Egy Játékos összesen 2 db (kettő darab) Napi nyereményre lehet jogosult a nyereményjáték során.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 2 db (kettő darab) Napi Nyereményt, helyette tartaléknyertes kerül kiértékesítésre.

A Nyeremény más nyereményre át nem váltható, másra át nem ruházható és nem váltható készpénzre.

4.3 Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

4.3.1 Értesítések

A napi nyertesek esetén a Játékos azonnali értesítést kap a Weboldalon. Ezen túlmenően a sorsolást követően adategyeztetés után a Nyertesek fül alatt a Weboldalon teszi közzé Lebonyolító a nyertesek nevét (teljes név, nyertesség ténye).

4.3.2 A napi nyertes Játékos köteles a Weboldalon bekért adatokat kitölteni, beleértve magyarországi postai címét, valamint a nyertes Kódot tartalmazó Blokkját (fotózva, vagy szkennelve) becsatolni az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül.

Amennyiben valamilyen oknál fogva Nyertes nem tudja a Weboldalon szereplő adatbekérő formot kitölteni és becsatolni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot, az spar.nyerjakedvenceiddel@progressive.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot (fotózva, vagy szkennelve), és megadni a magyarországi postai címét és teljes nevét. Valamilyen akadályoztatás esetén amennyiben a nyertes Játékos nem tudja e-mailen sem (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó blokkot, abban az esetben ezt a tényt 5 (öt) munkanapon belül köteles közölni a Lebonyolítóval a megadott e-mail elérhetőségen, továbbá postai úton szükséges megküldeni az eredeti Blokkot a nyertes pillanatát követő 10 (tíz) munkanapon belül a Lebonyolító részére (postázási cím: 1118 Budapest, Ménesi út 22. Progressive Reklámügynökség – a levélen mindenképpen tüntessék fel a „Nyerj a kedvenceiddel!” jeligét).

Amennyiben a nyertes a fenti határidőkön belül az Értesítést ilyenformán nem igazolja vissza, tehát nem adja meg a magyarországi postai címét, vagy nem csatolja be vagy küldi el a nyertes Kódot tartalmazó Blokkot fotózva vagy szkennelve, végső esetben postai úton, vagy a küldött Blokk adatai nem egyeznek a nyertes Pályázattal, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Lebonyolító a meghatározott nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét nevezi ki nyertesnek.

4.3.3 A Napi Nyereményt a Lebonyolító postai úton, a Játékos által az Értesítés visszaigazolása során megadott címére kézbesíti a Játék lezárásától számított 90 (kilencven) naptári napon belül. A Lebonyolító a Nyeremény átadását kétszer kíséri meg. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények, átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni, továbbá a Nyeremény, átvétele előtt köteles igazolni, hogy 18. életévét betöltötte. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

4.3.4 A Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes, értesítési adatok vagy banki információk nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

5. Adatvédelem, Személyhez fűződő jogok

5.1 A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. A játékos adatai törlése esetén nem tud részt venni a nyereménysorsolásban. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

a) A Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:

teljes név: Játékos azonosítása és Napi Nyeremény elküldése átutalása céljából;

e-mail cím: Játékos azonosítása, Játékos értesítése a Napi Nyereményről, és a Napi Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció céljából; Napi átadása (nyeremény elküldése céljából);

születési dátum: 18. életév betöltésének igazolása céljából;

magyarországi postai cím: Nyeremény átadása (nyeremény elküldése céljából);

Blokkon szereplő bármilyen más adat, vásárlási tétel: nyertesség igazolás céljából.

b) A Szervező, mint Adatkezelő, a nyertes Játékos nevét és a nyertesség tényét a www.nyerjakedvenceiddel.hu/sparjulus Weboldalon nyilvánosságra hozza;

c) és részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, továbbá Consultix GmbH (székhely: Wachtstr. 17-24 28195 Bremen Germany e-mail címe: info@consultix.net) valamint Promolab.io Kft. (székhely: 1036 Budapest, Perc utca 8. e-mail címe: jacint.goneth@promolab.io) mint Adatfeldolgozók dolgozzák fel. Nyertes Játékosok esetében – teljes név és nyertesség – a www.nyerjakedvenceiddel.hu/sparjulus Weboldalt látogatók, - a teljes név, magyarországi postai cím tekintetében – a Magyar Posta Zrt., mint Adatfeldolgozó ismeri meg: Magyar Posta Zrt. (postai cím: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6.; e-mail cím: ugyfelszolgalat@posta.hu; weboldal: www.posta.hu; telefon: + 06-1-767-8282) felé a Nyeremény kézbesítése céljából (hozzáférés ideje: a nyeremény feladásának évét követő naptári év végéig, kivéve, ha a Postatörvény eltérő időt állapít meg; további információ a https://www.posta.hu/adatkezelesi_tajekoztato 2.4. pontjában).

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából, leszámítva a nyertesek adatait, mert azokat törvény szerint 8 évig megőrizzük.

Az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelte előtt abban az esetben törli a Játékos adatait, ha a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését, ez esetben Adatkezelő a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Az Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

5.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. A Szervező, mint Adatkezelő bármikor elérhetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken:

- Progressive BEX Kft.: 1118 Budapest, Ménesi út 22.;
- e-mail: spar.nyerkedvenceiddel@progressive.hu

- Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozás joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozáshoz való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni: Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C.; postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu; URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400; fax: +36 (1) 391 1410; koordináták: É 47°30'56"; K 18°59'57"), bíróság (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyától és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, a kezelt adatok esetleges továbbításáról, az adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Az Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

A Szervező mint Adatkezelő és Adatfeldolgozó gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. A Szervező és a Lebonyolító a személyes adatokat bizalmasan kezeli, adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai

Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (2016. április 27.) **(GDPR)**.

- 5.3 Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.
- 5.4. A Mondelēz International adatfeldolgozási gyakorlatával kapcsolatos fő tudnivalókról tovább tud tájékozódni a Weboldalon szereplő Adatvédelmi nyilatkozatban.

6. Vegyes rendelkezések

- 6.1 Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, a Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének, lehetetlenüléséért vagy késedelméért, ill. a Nyeremény kézbesítése során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 6.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyereményekért vásárolt termékek tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 6.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 6.4 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 6.5 Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 6.6 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

Utolsó módosítás:
Budapest, 2026.06.05.

Mondelez Hungária Kft.

Szervező